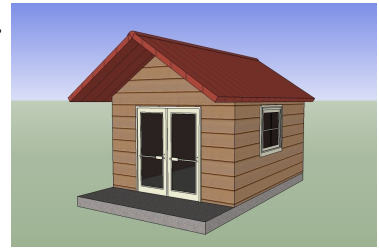
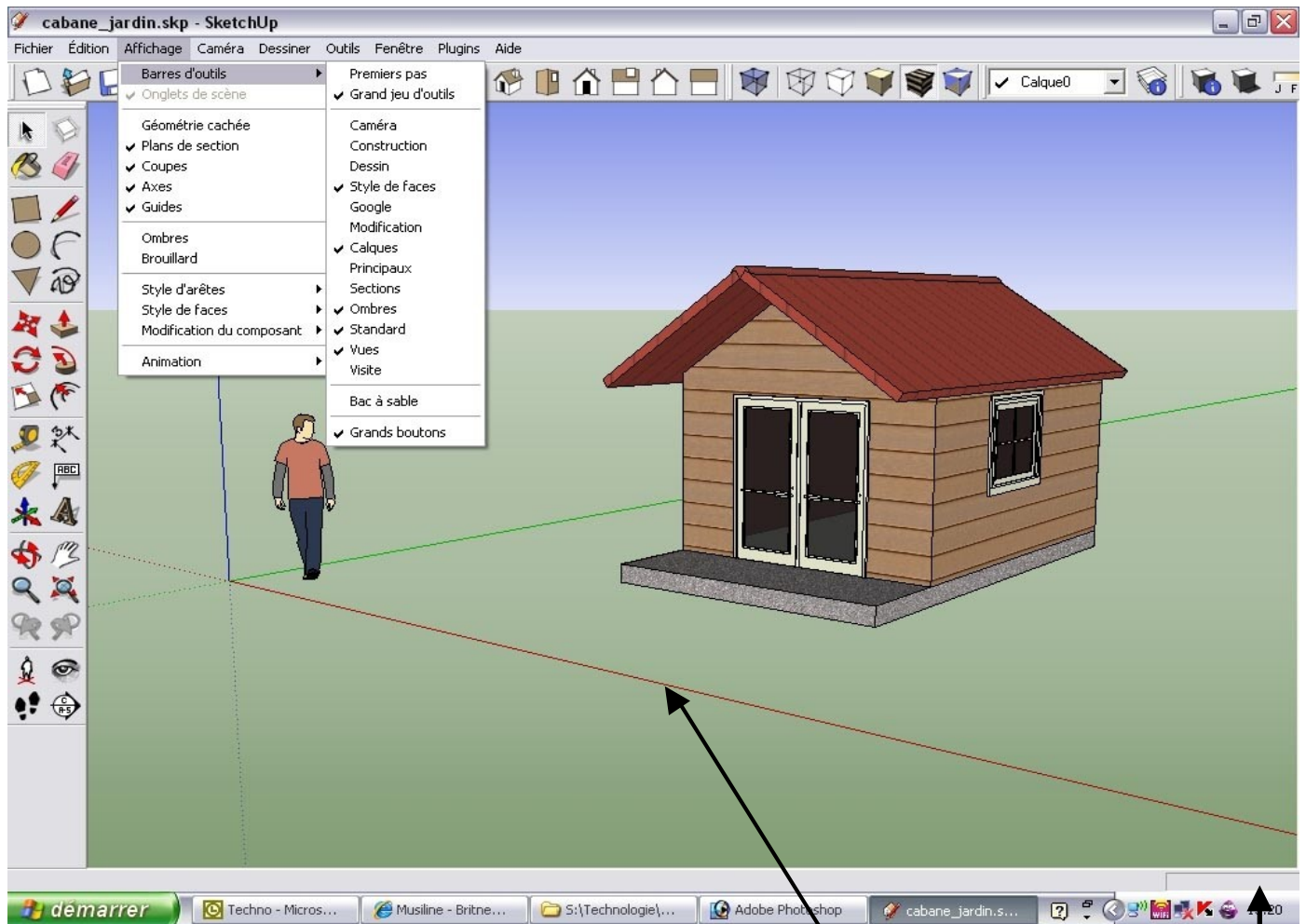


Objectif : réaliser une maquette numérique d'un volume élémentaire.





1. Présentation de l'interface

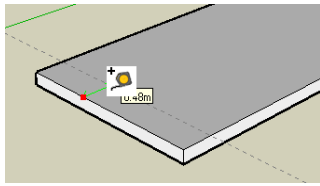
Choisir les barres d'outils ci-dessous :





2. Création de la dalle béton

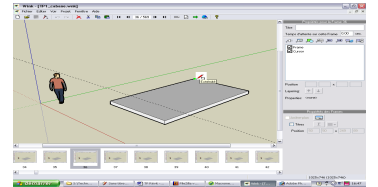
- 1) Sélectionnez l'outil **Rectangle**  et cliquez sur le plan délimité par les axes rouge et vert.
- 2) Saisissez au clavier les dimensions suivantes : 3m;5m et appuyez sur la touche « Entrée »
- 3) Sélectionnez l'outil **Pousser-Tirer** , saisissez 20cm et validez avec la touche « Entrée »

3. Création des murs




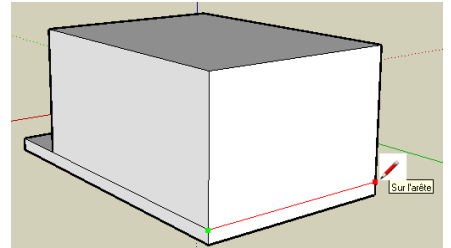
1) Sélectionnez l'outil **Mètre**  cliquez sur l'arrête de la dalle, saisissez 1m et validez.

2) Sélectionnez l'outil **Rectangle** , cliquez sur l'extrémité de la dalle et terminer le rectangle dans le coin opposé, délimité par la ligne pointillée,



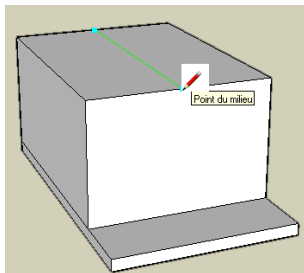
3) Sélectionnez l'outil **Pousser/Tirer** , saisissez 2m et validez avec la touche « Entrée ».


4) Séparez la dalle des murs à l'aide de l'outil **Ligne**  pour réaliser les traits et de l'outil **Orbite**  pour tourner autour du volume construit.




Astuce : cliquez sur la molette de la souris pour obtenir cet outil !


4. Création du toit




1) Séparez le haut du volume obtenu à l'aide de l'outil **Ligne**  et de l'inférence « Point du milieu » (inférence = texte contextuel qui s'affiche au bout de l'outil)


2) Élevez le toit avec l'outil **Déplacer/Copier**  saisissez la valeur 1m et validez.


3) **Pousser/Tirer**  la toiture de 10cm.

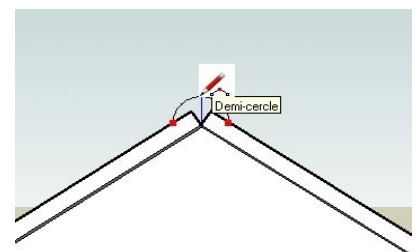
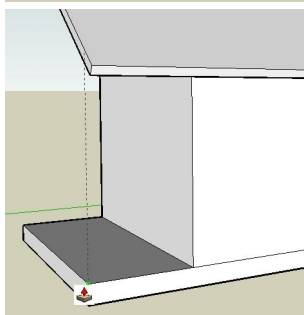
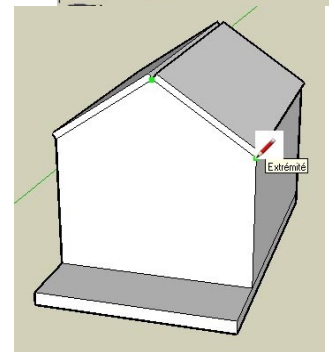
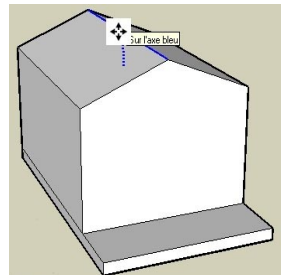
A l'avant et à l'arrière du toit, utilisez l'outil **Ligne**  pour dessiner les bords du toit.

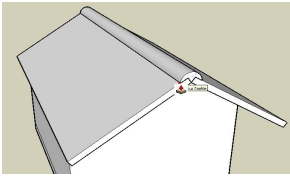
4) Puis créez des débords de toit de 20cm avec l'outil **Pousser/Tirer** .

5) Pour l'avant toit, tirez la toiture en pointant le bout de la dalle avec le curseur de la souris, ainsi, ils seront à la même distance...

6) Cliquez le bouton **Face**  puis dessinez un arc de cercle au sommet du toit avec

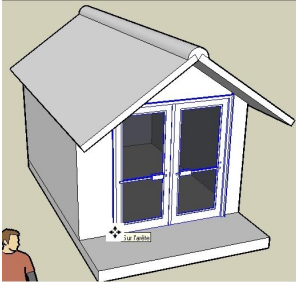
l'outil **Arc**  : les extrémités puis le rayon.





- 7) Sélectionnez la face obtenue et la **Pousser/Tirer**  jusqu'à l'arrière du toit.

5. Insertion des menuiseries




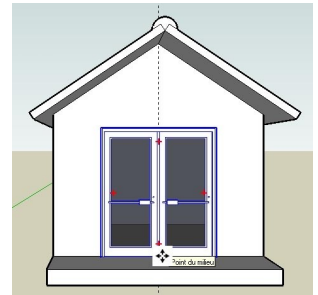
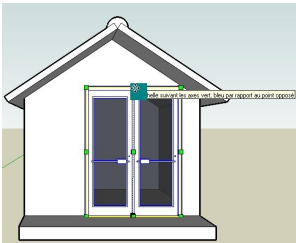
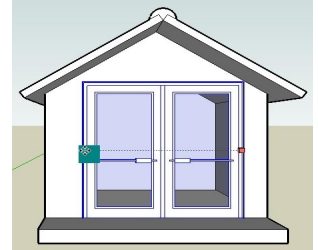
- 1) Cliquez sur **Fichier/Importer...**, choisir la porte-fenêtre et la placer sur la face de la cabane.

- 2) Cliquez l'outil **Mettre à l'échelle**  et sélectionnez le bord gauche de la porte.

- 3) Saisissez 1600mm;100mm et validez : *largeur et profondeur*

- 4) Sélectionnez le haut de la porte et saisissez 1800mm;100mm


- 5) Prenez l'outil **Déplacer/Copier** , sélectionnez le centre bas de la porte et positionnez la sur le point milieu du mur.

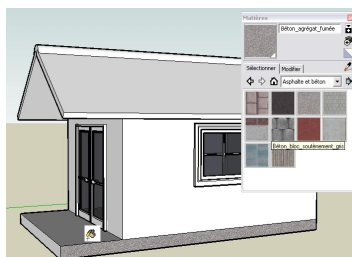


- 6) Procédez de même avec la fenêtre de dimension 1200mm;1050mm ...

6. Finition et textures

- 1) Effacez les arrêtes inutiles ainsi que la ligne de construction en pointillés

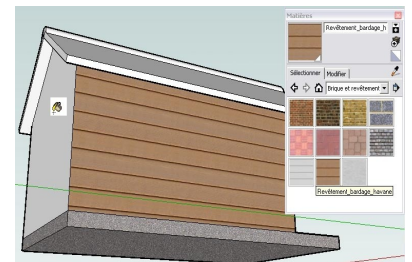
avec l'outil **Effacer** 



- 2) Définissez les matériaux à l'aide de l'outil

Colorier  :

- ✓ Asphalté et béton pour la dalle
- ✓ Brique et revêtement pour les murs
- ✓ Couverture pour le toit



7. Ça y est ! La maison est terminée :