

Cycle 4	Ce que je dois retenir ...	Fiche de connaissance :		
		Niv	Code	Validé :
Écrire un programme incluant des répétitions (boucles)		1	P6	oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>



Écrire un programme incluant des répétitions (boucles) :

P6



Les **objets programmables** sont souvent amenés à réaliser des tâches répétitives. La porte automatique d'un magasin s'ouvre et se ferme tout le temps. Un robot, dans une chaîne de montage automobile, répète toujours les mêmes actions pour fabriquer des voitures. Un portique antiviol dans un magasin va sonner et clignoter en rouge quatre fois consécutives lorsqu'un antiviol est détecté.

Les **instructions d'un programme** peuvent donc être simplement **exécutées en séquence** ou **répétées en boucle**.

Mots clés

Boucle : C'est une action qui se répète tant que sa condition de fin n'est pas remplie (un nombre de fois précis, indéfiniment ou en fonction des événements détectés par les capteurs).

Séquences d'instructions : les ordres sont enchaînés les uns à la suite des autres.



1 : Le robot avance et tourne à gauche

2 : Le robot avance et tourne à droite

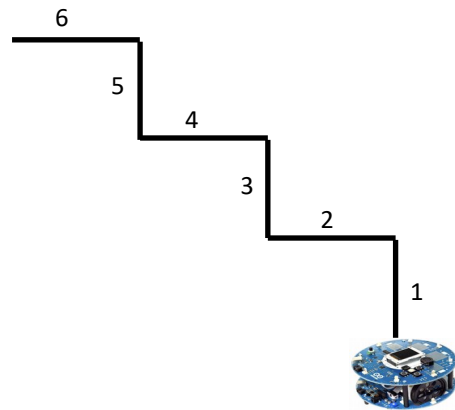
3

4

5

6

Déplacement d'un robot



Boucle : les instructions sont répétées en boucle un certain nombre de fois.

Les actions 1 et 2 sont répétées 3 fois. →



Logiciels

